

1. Izvēles programmas “Digitālā mācību satura veidošana un izmantošana mācību procesā” satura apraksts

Programmas saturs

1. Digitālie mācību materiāli un interaktīvs mācību materiālu saturs:
 - Interaktīva mācību satura izmantošana mācību procesā;
 - Interaktīvu mācību materiālu izmantošana mācību procesā;
 - Interaktīvs mācību saturs un mācību materiāli, to vispārīgs apskats;
 - Mācību procesā izmantojamo platformu un digitālo rīku vispārīgs apskats;
 - Piemēri digitālo materiālu pielietojumam;
 - Autortiesības satura un materiālu izstrādē;
 - Izstrādāto mācību materiālu aizsardzība un uzglabāšanas veidi.
2. *Google* formu izmantošana pārbaudes darbu un aptauju veidošanā – platformas iespējas un funkcionalitāte.
3. Mācību satura veidošana video, audio formātā – tehnoloģijas, saturs un forma:
 - Video kā mācību uzdevums skolēniem, veicinot skolēnu savstarpējo sadarbību un iesaisti mācību procesā – *YouTube*, *Playposit.com* video *interact* platforma, *Schooltube.com*, *Teachertube.com* – platformu pārskats un funkcionālais salīdzinājums;
 - Platformu izmantošana konkrētu priekšmetu stundās – piemēru analīze un oriģinālu ideju izstrāde;
 - Video veidošana, izmantojot dažādus video veidošanas rīkus.
4. Mācību satura un mācību kursu izstrāde *Moodle* platformā – efektīvu un interaktīvu e-kursu izstrāde ar *H5P* moduļiem.
5. *Learningapps.org* izmantošana mācību nolūkos.
6. Digitālā mācību satura izmantošana mācību procesā – rīki, pielietojums, mācību metodes.

Kopējais programmas ilgums – 36 akadēmiskās stundas.