

3. Izvēles programma “**Padziļinātā IT pratība**” (36 akadēmiskās stundas)

Programmas saturs

1. Programmēšanas pamati (Scratch, u.tml);
 - Algoritmizācijas pamati (mainīgie, zarošana, cikli);
 - Programmēšanas valoda Scratch;
 - Interaktīvas animācijas veidošana Scratch vidē;
 - Spēles veidošanas pamatprincipi Scratch vidē.
2. Web izstrādes pamati (HTML, Wordpress u.tml):
 - Mūsdienīgas tīmekļa vietnes izstrādes pieejas, tehnoloģijas un rīki - pārskats un salīdzinājums;
 - Iepazīšanās ar HTML un CSS;
 - Tīmekļa vietnes veidošana Wordpress platformā;
3. Padziļināta datu analīze (Excel, Power BI);
 - Datu avoti un datu iegūšana;
 - Interaktīva datu vizualizācija un analīze;
 - Datu modeļu un relāciju izmantošana;
 - Rakurstabulu un rakursdiagrammu izmantošana;
 - PowerPivot izmantošana datu analīzē;
 - Koplietošanas iespēju izmantošana datu apstrādē un analīzē
4. Robotikas pamati;
 - Robotikas iespējas izglītībā;
 - Bloku programmēšana robotikā;
 - Lego konstruēšana un vadīšana;
5. Moodle administrēšana:
 - Moodle vietnes izskata pielāgošana;
 - Kursu administrēšana;
 - Lietotāju kontu administrēšana.

Papildu informācija par reģistrēšanos mācībām un norisi:

Iluta Egle
Iluta.Egle@bda.lv
+371 26411894