

3. Izvēles programmas “Padziļinātā IT pratība” satura apraksts

Programmas saturs

1. Programmēšanas pamati (*Scratch*, u.tml.):

- Algoritmizācijas pamati (mainīgie, zarošana, cikli);
- Programmēšanas valoda *Scratch*;
- Interaktīvas animācijas veidošana *Scratch* vidē;
- Spēles veidošanas pamatprincipi *Scratch* vidē.

2. *Web* izstrādes pamati (*HTML*, *Wordpress* u.tml.):

- Mūsdienīgas tīmekļa vietnes izstrādes pieejas, tehnoloģijas un rīki – pārskats un salīdzinājums;
- Iepazīšanās ar *HTML* un *CSS*;
- Tīmekļa vietnes veidošana *Wordpress* platformā.

3. Padziļināta datu analīze (*Excel*, *Power BI*):

- Datu avoti un datu iegūšana;
- Interaktīva datu vizualizācija un analīze;
- Datu modeļu un relāciju izmantošana;
- Rakurstabulu un rakursdiagrammu izmantošana;
- *PowerPivot* izmantošana datu analīzē;
- Koplietošanas iespēju izmantošana datu apstrādē un analīzē.

4. Robotikas pamati:

- Robotikas iespējas izglītībā;
- Bloku programmēšana robotikā;
- Lego konstruēšana un vadīšana.

5. *Moodle* administrēšana:

- *Moodle* vietnes izskata pielāgošana;
- Kursu administrēšana;
- Lietotāju kontu administrēšana.

Kopējais programmas ilgums – 36 akadēmiskās stundas.