

1. Izvēles programma “**Digitālā mācību satura veidošana un izmantošana mācību procesā**”  
(36 akadēmiskās stundas)

Programmas saturs

1. Digitālie mācību materiāli un interaktīvs mācību materiālu saturs.
  - Interaktīva mācību satura izmantošana mācību procesā;
  - Interaktīva mācību satura un mācību materiālu vispārīgs pārskats;
  - Mācību procesā izmantojamo platformu un digitālo rīku salīdzinošais pārskats;
  - Piemēri digitālo materiālu pielietojumam;
  - Autortiesības satura un materiālu izstrādē;
  - Izstrādāto mācību materiālu aizsardzība un uzglabāšanas veidi.
2. Google formu izmantošana pārbaudes darbu un aptauju veidošanā - platformas iespējas un funkcionalitāte;
3. Mācību satura veidošana video, audio formātā - tehnoloģijas, saturs un forma.
  - Video kā mācību uzdevums skolēniem, veicinot skolēnu savstarpējo sadarbību un iesaisti mācību procesā - YouTube, Playposit.com video interact platforma, Schooltube.com, Teachertube.com - platformu pārskats un funkcionālais salīdzinājums.
  - Platformu izmantošana konkrētu priekšmetu stundās – piemēru analīze un oriģinālu ideju izstrāde.
4. Mācību satura un mācību kursu izstrāde Moodle platformā - efektīvu un interaktīvu e-kursu izstrāde ar H5P moduļiem;
5. Learningapps.org izmantošana mācību nolūkos.